

```

;*****
;* Name Nr. 01.Assemble mit dem Thema: *
;* Namensvergabe bei Konstanten und Variablen, *
;* ein Spagatt zwischen akzetable Laenge und guter Lesbarkeit. *
;* Empfehlung: *
;* - Suffix i.d.R. 1 bis 3 Zeichen, *
;* - Name 5 bis 7 Zeichen, *
;* - Variablen-Name mit 1 Buchstaben grosz geschrieben, *
;* - Konstanten-Namen generell grosz geschrieben. *
;* Konstanten muessen, Variablen sollten mit einem Wert *
;* vorbelegt werden. Dieser reicht von NULL, Leerzeichen, etc. *
;* oder dem Wert den die Variable als 1. zugweisen bekommen *
;* soll. *
;* ===== *
;* Copyright by Hilfe & Service von EDV-Fachleuten *
;* Reilstr. 6, D-06114 Halle (Saale) *
;* Edit v1.000 from 2007-12-23 to 2011-06-17 by H. Schaerfer *
;* ===== *
;* Input: *
;* Process: *
;* + Konstanten *
;* - wLPT: Adresse der Druckerschnittstelle. *
;* + Variablen *
;* - bWert: Fuer die Aufnahme eines Wertes, vom Type "Byte". *
;* - bZahl: Fuer die Aufnahme einer Zahl, vom Type "Byte". *
;* - wZahl: Fuer die Aufnahme eines Zahl, vom Type "Word". *
;* - acText: Text-Variabel, vom Typ "array of charcter". *
;* Output: *
;*****

;***** Initialisierung *****
.MODEL SMALL
.STACK 256 ; Standart 256Byte

;***** Dateien einbinden *****
INCLUDE 05INT\INT10.ASM
INCLUDE 05INT\INT21.ASM

.DATA
;***** Konstanten definieren *****
wLPT EQU 0378H

;***** Variablen deklarieren *****
bWert DB 12H
bZahl DB 34H

wZahl DW 5678H

acText DB "Hello World",0AH,0DH

.CODE
;***** Hauptprogramm *****

```

```

START:  NOP

        MOV     AX,@DATA      ; Adresse des Beginns vom
        MOV     DS,AX        ; Datenbereich .DATA ins Reg. DS

;***** Unmittelbare Adressierung *****
        MOV     bWert,1AH    ; Konstante in Variable
        MOV     AL,bWert     ; Variable in Register

        MOV     DL,2BH      ; Konstante in Register
        MOV     bZahl,DL    ; Register in Variable
        ADD     AL,bZahl    ;
        SUB     AX,10H      ; Minus 10H

;***** Variablen vom Typ Word *****
        MOV     wZahl,2345H ; Konstante in Variable
        MOV     AX,wZahl    ; Variable in Register

        MOV     AX,6789H   ; Konstante in Register
        MOV     wZahl,AX   ; Register in Variable

        MOV     wZahl,wLPT ; Konstant in Variable
        MOV     BX,wLPT    ; Konstant in Register

;***** Direkte Adressierung *****
        MOV     AX,0C100H  ; Den Inhalt der Adresse DS:C100H
        MOV     AX,DS:0C100H

;***** Register-Adressierung *****
        ADD     CX,DX      ; CX = CX + DX

;***** Indirekte Adressierung *****
; Reg. SI oder DI plus Zweikomplement
        MOV     DX,[SI+0100H] ; Laedt Inhalt der Adresse []

;***** Relative Adressierung, als Erweiterung der direkten
; bzw. indirekten Adressierung *****
        ADD     AX,[BX+DI+200H]

;***** Variablen vom Typ Feld Zeichen *****
        MOV     DX,OFFSET acText ; Lade Zeichen von
                                ; Feld-Adresse

        MOV     AL,30H
        MOV     DS:acText,AL ; Lade an Feld-Adresse ein Zeichen

        CALL    UP

;***** Definierte Rueckkehr zum MS-DOS (Eingabeaufforderung) *
        MOV     AL,00H      ; Rueckkehr Exit-Code
ENDE:   MOV     AH,4CH
        INT     21H
        RET

```

```
*****
;* HIPO von dem 1. Unterprogramm *
;* Edit v0.010 from 2007-11-11 to 2007-11-11 by HSc *
;* ----- *
;* Input *
;* Process *
;* Output *
*****
UP      PROC FAR
        RET
UP      ENDP

        END      START
;***** EOF = End of file *****
```